

Würfel - Bingo

Jede Zahl ist identisch mit einer Übung (siehe unten)

Würfle, mach unter der gewürfelten Zahl ein Kreuz in irgendein Feld und führe die entsprechende Übung aus.

Sieger ist, wer zuerst alle Felder einer Reihe **waagrecht**, **senkrecht** oder **diagonal** ausgefüllt hat.

1	2	3	4	5	6



5 Fussprünge vom Beckenrand bis auf den Beckenboden



2 Breiten Freistilschwimmen



5 Purzelbäume vom Beckenrand



2 Breiten abwechselnd eine Breite tauchen, eine Breite schwimmen



5 Startsprünge vom Beckenrand oder vom Startblock



2 Breiten Hundeschwimmen